

Na podstawie załączonego pliku – „szkic\_przykład” przypomnij sobie jak wygląda szkic wydawniczy. Następnie przygotuj szkic wydawniczy ulotki załączonej do zadania – plik „ulotka\_wzór”.

Uwzględnij:

1. Rozmiar netto.
2. Informacje o spadach - 3 mm (jeśli są potrzebne).
3. Rozmiar poszczególnych elementów graficznych, w tym bitmap (pamiętaj: szerokość x wysokość).
4. Rozmiar i krój użytych fontów.
5. Interlinie, wcięcia akapitowe, rodzaj justowania, ewentualne efekty tekstowe.
6. Kolor tła, elementów zdobniczych, fontów (podaj dokładne wartości w CMYK, w przypadku gradientów określ rodzaj gradientu i kolory składowe) – wartości określasz samodzielnie, starając się uzyskać efekt jak najbardziej zbliżony do tego, co jest na ulotce.
7. Odległości pomiędzy poszczególnymi elementami.

Uwaga! Samodzielnie określasz wszystkie wielkości, zarówno te dotyczące bitmap, kształtów jak i odległości pomiędzy poszczególnymi elementami ulotki.

Pamiętaj o zachowaniu marginesu wewnętrznego.

Zadanie możesz wykonać w programie graficznym lub na kartce papieru.

Po zakończeniu pracy, odeślij plik z zadaniem do oceny do czwartku 30 kwietnia na adres mailowy [grafika\\_zsp5@wp.pl](mailto:grafika_zsp5@wp.pl)