

WYTYCZNE DO ZADANIA ZWIERZAKI_PREZENTACJA

Przygotuj prezentację multimedialną na temat „Zwierzaki” zgodnie z podanymi założeniami. Niezbędne materiały są dostępne na serwerze **85.11.80.137/zsp5/rpm_3f** w katalogu *zwierzaki_prezentacja* - pliki graficzne w katalogu *zwierzaki_grafika*, teksty w katalogu *zwierzaki_teksty*.

W ocenie końcowej będzie brane pod uwagę przygotowanie grafik i prezentacji.

Po wykonaniu zadania, wszystkie pliki należy zapisać w katalogu o nazwie *zwierzaki_nazwisko* i umieścić je na swoim koncie ftp.

Wymagania dla grafik

Grafiki należy przygotować w odpowiednim programie, by miały właściwości podane w założeniach.

Przygotowane grafiki należy zapisać w formacie jpg.

Grafiki - założenia:

slon.jpg – szerokość 300 px

krowa.jpg – szerokość 300 px

lew.jpg – wysokość 300 px

Wymagania dla prezentacji

Przygotowaną prezentację należy zapisać w formacie pps i ppt.

Właściwości wszystkich slajdów:

- Wypełnienie gradientowe, składające się z dwóch kolorów: kolor 1 – RGB (184,243,139), kolor 2 – RGB (250,248,220), typ promieniowy od lewego górnego narożnika.
- Nagłówki – czcionka Calibri 60p., pogrubiona, kolor RGB (27,93,11).
- Animacja nagłówków: wyróżnienie - zwiększanie, czas trwania: 1 sekunda.
- Teksty – czcionka Calibri 24 p., kolor RGB (0,0,0).
- Animacja tekstów: losowe pasy, czas trwania: 0,5 sekundy z opóźnieniem 1 sekundowym.
- Przejście slajdów - podział, efekt dźwiękowy – dzwonki.
- Zmiana kolejnych slajdów co 15 sekund.

Zawartość slajdów

Slajd tytułowy

- Napis ZWIERZAKI – narzędzie WordArt purpurowy akcent 4 odbicie, czcionka Aharoni wielkość 80p., wyrównany do góry i do środka w poziomie.
- Animacja wejścia i wyjścia napisu ZWIERZAKI: kształt, czas trwania obu animacji: 2 sekundy. Animacja wyjścia ma się rozpocząć po 10 sekundach.
- Na dole slajdu mają się pojawić 3 głowy zwierzków wycięte z tła (słoń, lew, krowa – kolejność dowolna), wyrównane do dołu.
- Kolejność wyłaniania się treści na slajdzie: napis ZWIERZAKI, po 2 sekundach pierwsze zwierzę, po kolejnych 2 sekundach drugie zwierzę, po kolejnych 2 sekundach trzecie zwierzę.

Slajd 2 – lew

- Nagłówek – LEW, grafika *lew.jpg*, tekst z pliku *lew*.
- Grafika – wyrównana do środka w pionie po prawej stronie.
- Tekst – wyrównany do lewej.
- Kolejność pojawiania się treści: nagłówek (zgodnie z wytycznymi w punkcie opisującym właściwości slajdów), tekst (zgodnie z wytycznymi w punkcie opisującym właściwości slajdów), grafika - animacja: przyptnięcie, czas trwania: 2 sekundy, opóźnienie: 1 sekunda.

Slajd 3 – słoń

- Nagłówek – SŁOŃ, grafika *slon.jpg*, tekst z pliku *slon*.
- Grafika – położenie: lewy dolny róg.
- Tekst – wyrównany do prawej.
- Kolejność pojawiania się treści: nagłówek (zgodnie z wytycznymi w punkcie opisującym właściwości slajdów), tekst (zgodnie z wytycznymi w punkcie opisującym właściwości slajdów), grafika - animacja: przyptnięcie, czas trwania: 2 sekundy, opóźnienie: 1 sekunda.

Slajd 4 - krowa

- Nagłówek – KROWA, grafika *krowa.jpg*, tekst z pliku *krowa*.
- Grafika – położenie: prawy dolny róg.
- Tekst – wyjustowany.
- Kolejność pojawiania się treści: nagłówek (zgodnie z wytycznymi w punkcie opisującym właściwości slajdów), tekst (zgodnie z wytycznymi w punkcie opisującym właściwości slajdów), grafika - animacja: przyplynięcie, czas trwania: 2 sekundy, opóźnienie: 1 sekunda.