

Przygotowanie materiałów do prezentacji i opracowanie prezentacji dla 1280x720px.

1. Stereometria.
2. Przykłady obiektów w grafice 3D.
3. Tekstury służące do odwzorowania rzeczywistych obiektów.
4. Zdjęcia makro – owady i kwiaty polne.
5. Zdjęcia makro – zwierzęta.
6. Elektronika użytkowa – smartwatch.
7. Elektronika użytkowa dla komputera – audio do komputera (karty dźwiękowe, słuchawki i mikrofony).
8. Elektronika użytkowa dla komputera – karty graficzne, wideo i tunery tv.
9. Interfejsy użytkowe komputerów - audio i wideo.
10. Biżuteria i ozdoby - kamienie półszlachetne i naturalne.
11. Wschody i zachody słońca.
12. Cyfrowe kamery wideo.
13. Cyfrowe aparaty fotograficzne.